

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ

ЕСЛИ ВЫ СКАЧИВАЕТЕ, ЗАГРУЖАЕТЕ, КОПИРУЕТЕ ЛИБО ЛЮБЫМ ИНЫМ РАЗРЕШЕННЫМ СПОСОБОМ ИСПОЛЬЗУЕТЕ ИГРЫ (В СООТВЕТСТВИИ С ТЕРМИНОМ 1.2. НИЖЕ) ИЛИ ИХ ЧАСТИ, В ТОМ ЧИСЛЕ, ЕСЛИ ВЫ НАЧИНАЕТЕ УЧАСТВОВАТЬ В ИГРОВОМ ПРОЦЕССЕ, ТО ЭТИМ ВЫ ПОДТВЕРЖДАЕТЕ, ЧТО ПОЛНОСТЬЮ ПРОЧИТАЛИ, ПОНЯЛИ, СОГЛАСНЫ И ПРИНИМАЕТЕ НИЖЕИЗЛОЖЕННОЕ ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ, ОБЯЗУЕТЕСЬ ЕГО СОБЛЮДАТЬ И НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА ЕГО НАРУШЕНИЕ.

УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ И КЛЮЧЕВЫХ ДОКУМЕНТОВ, ПЕРЕЧИСЛЕННЫХ В ПУНКТЕ 2.1. НИЖЕ, ЯВЛЯЮТСЯ СУЩЕСТВЕННЫМИ И ОБЯЗАТЕЛЬНЫМИ ДЛЯ ИСПОЛНЕНИЯ.

Настоящее лицензионное соглашение с конечным пользователем (далее – «**Соглашение**») регулирует отношения между **Вами** – лицензиатом Игр на основании неисключительной лицензии (далее – «**Пользователь**») и, в зависимости от конкретной Игры, в которую Вы играете, лицензиаром – соответствующей компанией, являющейся издателем, поименованным в п. 1.10. настоящего документа. Пользователь и издатель по отдельности могут также именоваться «**Сторона**», а совместно – «**Стороны**».

Данное Соглашение действует в отношении всех Игр, кроме случаев, когда для конкретной Игры предусмотрены отдельные юридические документы. Если из контекста не вытекает иное, при употреблении в настоящем Соглашении терминов в единственном числе также подразумевается множественное число и наоборот.

1. ТЕРМИНЫ В СОГЛАШЕНИИ

- 1.1. **Аккаунт** – создаваемая Пользователем и принадлежащая Издателю учетная запись Пользователя, которая представляет собой совокупность данных о Пользователе, необходимых для использования Игры в соответствии с настоящим Соглашением, а именно: авторизации (аутентификации) Пользователя в Игре, доступа к информации о Пользователе, настройкам, игровым ценностям, статистическим показателям и иной подобной информации.
- 1.2. **Игра** – программа/программы для ЭВМ, включая все ее обновления и улучшения, на Сервисе (B.A.S.E.). Издатель либо является Правообладателем Игры, либо ему предоставлены все необходимые разрешения и права на Игру для заключения и исполнения настоящего Соглашения. Игра включает подвиды:
 - а) (**Free-to-play**) соответствующая онлайн, мобильная, консольная и/или иная видео игра, право собственности или право использования которой на законных основаниях принадлежит Издателю, являющаяся программой для ЭВМ и представляющая собой совокупность данных, команд и порождаемых ею аудиовизуальных отображений (далее - «Данные» и Команды»), активируемых последовательно для получения Пользователем определенного результата, предусмотренного сценарием Игры, без внесения платы (активированные Данные и Команды) или после внесения лицензионного платежа (неактивированные Данные и Команды)
 - б) (**Premium**) соответствующая онлайн, мобильная, консольная и/или иная видео игра, являющаяся программой для ЭВМ и представляющая собой Данные и Команды, право на использование которой приобретается пользователем после внесения платы. Право использования Игр предоставляются Пользователю на условиях, определенных настоящим Соглашением. В целях использования Free-to-play Игры в пределах, установленных настоящим Соглашением, Пользователь воспроизводит Клиентскую часть Игры, представляющую собой совокупность Данных и Команд, на своей ЭВМ (если клиентская часть Игры предусмотрена функционалом), тогда как совокупность

неактивированных Данных и Команд размещается на серверах, используемых соответствующей Игрой.

Игра также включает в себя (помимо прочего): (а) игровой чат, (б) серверы, (в) серверное и иное программное обеспечение, (г) приложения, (д) Премиум магазин, (е) базы данных и (ж) другие ресурсы, необходимые для использования Игры в рамках настоящего Соглашения.

1.3. **Клиентская часть Игры** – программное обеспечение, подлежащее установке на персональный компьютер или иное техническое устройство Пользователя, необходимое для использования Игры, включая получение прав использования данных и команд, размещенных на серверах Игры, в том числе Прав на неактивированные Данные и Команды.

1.4. **Права на неактивированные Данные и Команды** – предусмотренные настоящим Соглашением права на использование данных, команд (в частности, внутриигровой валюты, премиум-техники, премиум-аккаунта, других данных, команд) и порождаемых ими аудиовизуальных отображений Игры, активируемых последовательно для получения Пользователем определенного результата, предусмотренного сценарием Игры, приобретаемые Пользователем после внесения установленного лицензионного платежа.

1.5. **Правила Игры** – документ, устанавливающий правила участия и поведения Пользователя в конкретной Игре, а также ответственность Пользователя за нарушения, размещаемый на Сервисе в разделе соответствующей Игры или, в случае применения общих правил ко всем Играм, в соответствующем разделе. Правила Игры являются неотъемлемой частью настоящего Соглашения и при принятии Соглашения Пользователь также принимает и их условия.

1.6. **Правила Форума** – документ, устанавливающий правила поведения Пользователя на форуме, необходимый к соблюдению.

1.7. **Правообладатель** – лицо/компания, которые указаны на главной странице Игры (в футере/подвале главной страницы Игры).

1.8. **Премиум магазин** – ресурс, посредством которого Пользователь может приобрести Права на неактивированные Данные и Команды.

1.9. **Сайт Игры** – соответствующая страница на Сервисе, а также интернет-сайт, существующий отдельно, относящийся к Игре, оперируемый Издателем, его аффилированным лицом и/или уполномоченным представителем и/или партнером.

1.10. **Издатель** – представлен компаниями

- Digital Entertainment Hong Kong Limited (Диджитал Энтертейнмент Гонконг Лимитед), зарегистрированной по адресу: зарегистрированная по адресу, Вилсон ХСЕ 1001-2, Виндам Ст. Сентрал, 19, Гонконг, а также аффилированными лицами, в некоторых случаях – уполномоченными представителями.
- ООО «Диджитал Лайн» (ОГРН 1237800100449, ИНН 7806613301), адрес места нахождения 195112, г. Санкт-Петербург, вн.тер.г. муниципальный округ Малая Охта, пл. Карла Фаберже, д. 8, литера А, помещ. 6-Н, ком. 22.

1.11. **Аффилированные лица** – любое юридическое или физическое лицо, которое имеет прямой или косвенный контроль над Стороной; над которым Сторона имеет прямой или косвенный контроль; либо которое находится со Стороной под общим прямым или косвенным контролем; при этом под «контролем» понимается возможность прямо или косвенно определять решения, принимаемые лицом, в том числе через участие в его уставном (складочном) капитале, по соглашению или иным способом, включая прямое или косвенное владение более чем 50 % голосующих акций/долей в уставном (складочном) капитале, возможность прямо или косвенно осуществлять контроль над большинством голосов на общем собрании участников или ином высшем органе управления такого лица и/или назначать большинство членов совета директоров или наблюдательного совета такого лица, иным образом полученное право управлять или право оказывать влияние на руководство или политику управляемого юридического лица.

1.12. **Территория** - территория, где Игра доступна для установки и иного использования в соответствии с указаниями, приведенными на электронной витрине Игры на Сервисе. Перечень стран: Российская Федерация, Азербайджанская Республика, Республика Армения, Республика Беларусь, Республика Казахстан, Кыргызская Республика,

Республика Молдова, Республика Таджикистан, Туркменистан, Украина, Республика Узбекистан, Грузия.

- 1.13. **Сервис** - программа для ЭВМ, позволяющая получить доступ к размещенным Играм посредством веб-сайта и Приложения (Лаунчер), размещенная по адресу <https://baseplatform.online/>.

2. УСЛОВИЯ ЗАКЛЮЧЕНИЯ СОГЛАШЕНИЯ

2.1. **Обязательные документы. Конфиденциальность.** Перед тем как начать использовать Игру, Пользователь обязан:

- 2.1.1. ознакомиться и принять условия настоящего Соглашения,
 - 2.1.2. ознакомиться с Политикой конфиденциальности, подтвердить согласие на обработку персональных данных,
 - 2.1.3. ознакомиться с Правилами Игры, перечнем нарушений и санкций,
 - 2.1.4. иными правилами, размещенными в нижней части главной страницы Игры на Сервисе
- Указанные выше документы далее именуются Ключевыми документами.

2.2. **Момент заключения Соглашения.** Факт регистрации физического лица на Сайте после заполнения данных об электронной почте и никнейме (игровом имени), в том числе посредством нажатия «играть» для цели скачивания Игры, является полным и безоговорочным принятием условий данного Соглашения, а также Правил Игры, размещенных на Сайте.

2.2.1. Физическое лицо, определяемое как находящееся на территории Российской Федерации, прошедшее регистрацию, в соответствии со ст.ст. 434, 438 Гражданского кодекса Российской Федерации, рассматривается как лицо, вступившее в договорные отношения с Издателем, что означает полное и безоговорочное принятие условий Соглашения и Ключевых документов (акцепт) и является заключением настоящего Соглашения.

2.2.2. Физическое лицо, определяемое как находящееся в границах Территории (за исключением Российской Федерации), прошедшее регистрацию, присоединившееся к Сервису, рассматривается как лицо, вступившее в договорные отношения с Сервисом, а нажав «согласен» или «скачать» (или аналогичное) при скачивании Игры вступает в отношение с Издателем, что означает полное и безоговорочное принятие им условий Соглашения и Ключевых документов (акцепт) и является заключением настоящего Соглашения.

2.2.3. Пользователь принимает на себя обязательство соблюдать условия Соглашения и Ключевых документов с момента заключения Соглашения. Несовершеннолетние лица имеют право заключать настоящее Соглашение и использовать Игру лишь в том случае, если на момент подачи заявки на регистрацию на Сайте имеется согласие их законного представителя, как того требует п.5.1 Соглашения.

2.2.4. Пользователь, осуществляя регистрацию на Сайте, подтверждает свое совершеннолетие и дееспособность, а в том случае, если Пользователь является несовершеннолетним — наличие согласия законного представителя.

3. ПРЕДМЕТ СОГЛАШЕНИЯ

3.1. **Права использования Игры.** В соответствии с настоящим Соглашением Издатель предоставляет Пользователю право использования Игры в объеме, способами, на срок и в пределах территории, указанных в Соглашении, при условии соблюдения Пользователем Соглашения и Ключевых документов.

3.2. **Порядок использования прав на Игру.** Пользователь вправе получить права на использование: (а) Free-to-play Игры — на безвозмездной основе (если изначально за получение прав использования не установлена плата); (б) Premium Игры — при условии внесения лицензионного платежа, установленного Издателем. Пользователь также вправе получать Права на неактивированные Данные и Команды на платной основе. Если иное изначально не установлено в отношении отдельных Игр, внесение лицензионного платежа не является обязательным условием использования Пользователем Игры и осуществляется Пользователем для целей получения Прав на неактивированные Данные и Команды. Объем предоставляемых Пользователю прав определен в разделе 4 настоящего Соглашения.

- 3.3. **Лицензия на неактивированные Данные и Команды.** Пользователь получает право использования активированных и неактивированных данных и команд на условиях настоящего Соглашения. Пользователь получает Права на неактивированные Данные и Команды в момент отражения соответствующих неактивированных данных и команд в Аккаунте Пользователя. С этого момента Пользователь получает права использования того объема неактивированных данных и команд, который отображен на Аккаунте. Размер лицензионного платежа за Права на неактивированные команды и данные определяется Издателем.

4. ПРЕДЕЛЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИГР

- 4.1. **Объем прав Пользователя.** Пользователь вправе использовать Игру в пределах, разрешенных Издателем, в том числе:
- 4.1.1. Воспроизводить Клиентскую часть Игры путем ее установки на персональный компьютер или иное устройство, обладающее необходимыми техническими характеристиками, либо иным допустимым способом;
 - 4.1.2. Использовать Игру в целях, установленных Ключевыми Документами, с соблюдением условий Ключевых документов, для чего Пользователь вправе: (а) создавать и удалять Аккаунт в соответствии с Соглашением; (б) устанавливать и удалять Игру; (в) использовать программные возможности Игры или активированные Данные и Команды для достижения определенного сценарием Игры результата на безвозмездной основе (если изначально за получение прав и использование Игры не установлена плата); (г) получать Права на неактивированные Данные и Команды после внесения лицензионного платежа, установленного Издателем, и использовать их в том числе для получения результата, определенного сценарием Игры; (д) вносить изменения в персональные настройки Игры, предусмотренные Издателем, и (е) использовать Игру другими способами, разрешенными Издателем в настоящем Соглашении.
 - 4.1.3. Принимая Соглашение, Пользователь подтверждает и соглашается, что не обладает имущественными правами на неактивированные Данные и Команды, за которые последний вносит платеж вне зависимости от размера последнего. Любое количество не отражает эквивалента денежной или другой ценности, и не подразумевает права собственности или исключительного права Пользователя.
- 4.2. **Ограничения.** Пользователь не вправе:
- 4.2.1. Копировать, транслировать, рассылать, публиковать и иным образом распространять и воспроизводить текстовые, графические, аудио- или видеоматериалы Игры без письменного согласия Издателя;
 - 4.2.2. Исследовать программный код, осуществлять реверс инжиниринг, декомпилировать, дизассемблировать, модифицировать Игру, ее части и элементы, а также создавать производные продукты на базе Игры, ее частей и элементов без письменного согласия Издателя или Правообладателя;
 - 4.2.3. Переводить Игру на другие языки без согласования с Издателем или Правообладателем;
 - 4.2.4. Распространять в коммерческих или некоммерческих целях Клиентскую часть Игры или ее копии, как путем распространения на материальных носителях, так и посредством размещения в Интернете для доступа или скачивания определенными лицами либо неограниченным кругом лиц;
 - 4.2.5. Распространять в коммерческих или некоммерческих целях активированные и/или неактивированные Данные и Команды, аудиовизуальные элементы, изображения, а также иные объекты интеллектуальной собственности, присутствующие в Игре (кроме случаев, разрешенных Издателем);
 - 4.2.6. Передавать права в отношении Игры, включая Права на неактивированные Данные и Команды, в коммерческих или некоммерческих целях третьим лицам, в том числе путем передачи Аккаунта, заключения какого-либо договора или иным способом;
 - 4.2.7. Использовать Аккаунт другого пользователя;
 - 4.2.8. Отчуждать и иным образом передавать свой Аккаунт, приобретать Аккаунт другого пользователя, в том числе путём обмена или дарения;
 - 4.2.9. Использовать Игру способами, не предусмотренными настоящим Соглашением и выходящими за рамки обычного игрового процесса или использования программы

- для ЭВМ. Нарушение Пользователем настоящего Соглашения, исключительного права Правообладателя является основанием для прекращения предоставления прав использования Игры, включая неактивированные Данные и Команды.
- 4.2.10. Никакие права на результаты интеллектуальной деятельности, включая права на Игру или ее составные части (в том числе собственно аккаунт), помимо непосредственно оговоренных в настоящем Соглашении, не предоставляются Пользователю.
- 4.2.11. Любая информация и материалы, размещаемые Пользователем на Сайте (включая форумы, чаты), либо адресуемые Пользователем, могут быть свободно использованы в пределах, определяемых Издателем. Издатель вправе осуществлять хранение указанной информации/материалов в течение срока, определяемого им. Пользователь гарантирует, что размещение Пользователем любой информации и материалов на Сайте является правомерным, и Пользователь обладает необходимыми правами для осуществления такого размещения.
- 4.3. **Бета-тестирование.** В случае получения Пользователем прав на участие в бета-тестировании Игры Пользователь приобретает статус бета-тестера. Бета-тестирование проводится исключительно в целях оценки программных возможностей Игры и выявления ошибок. При этом в ходе бета-тестирования Пользователю не предоставляются права и преимущества, указанные в Соглашении. Издатель не несет ответственности за события, происходящие в процессе бета-тестирования. Пользователь подтверждает и понимает, что участвует в бета-тестировании на свой риск и что Игра может содержать ошибки. Любые команды и данные могут быть деактивированы и удалены с Аккаунтов в любой момент бета-тестирования или после окончания бета-тестирования, кроме оговоренных случаев в ходе открытого бета-тестирования. Издатель не несет ответственности за обеспечение непрерывного доступа к Игре в период ее бета-тестирования. Любая информация, полученная Пользователем в ходе бета-тестирования, является конфиденциальной и не подлежит разглашению. Для принятия участия в бета-тестировании необходимо пройти процесс авторизации и участвовать лично. Доступ к бета-тестированию может быть прекращен в любой момент за нарушение настоящего Соглашения, Ключевых документов и иных правил Издателя. Если бета-тестер нарушает условия использования Игры в ходе бета-тестирования, Издатель может ограничить права такого лица, полученные им по настоящему Соглашению в отношении любой Игры.

5. УСЛОВИЯ И ТРЕБОВАНИЯ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ИГР

- 5.1. **Дееспособность.** Пользователь настоящим подтверждает, что обладает дееспособностью, достаточной для заключения настоящего Соглашения. Если Пользователь не достиг совершеннолетия (18 лет) или является полностью либо частично недееспособным согласно законодательству, Пользователь подтверждает, что получил разрешение родителей или иных законных представителей на заключение настоящего Соглашения в установленной законодательством форме.
- 5.2. **Отсутствие медицинских противопоказаний.** Пользователь соглашается с тем, что Игра может содержать звуковые и видеоэффекты, которые при определенных обстоятельствах могут вызывать обострение эпилептических и иных расстройств неврологического характера у склонных к ним лиц, и подтверждает, что не страдает указанными расстройствами, а в противном случае не будет использовать Игру.
- 5.3. **Разумность использования.** Пользователь понимает и соглашается с тем, что регулярное длительное нахождение у персонального компьютера или иного технического устройства может вызывать различные нарушения здоровья, в том числе ослабление зрения, сколиоз, различные формы невротозов и тому подобное. Пользователь гарантирует, что он будет использовать Игру исключительно на протяжении разумного времени с перерывами на отдых и профилактику нарушений здоровья.
- 5.4. **Использование материалов третьих лиц.** Игра может содержать ссылки на интернет-сайты, программы, фото-, видео-, аудио-, графические и текстовые материалы, принадлежащие третьим лицам. Пользователь понимает и настоящим соглашается с тем, что размещение ссылок на интернет-сайты или материалы

- третьих лиц в Игре и связанных с Игрой ресурсах не означает, что Издатель поддерживает, одобряет или рекомендует указанные сайты или материалы. Пользователь использует сайты, программное обеспечение и материалы третьих лиц исключительно на свой риск, в том числе во время игрового процесса.
- 5.5. **Законодательные ограничения.** Пользователь не вправе использовать Игру, если законодательство территории его местонахождения запрещает использование Игры или устанавливает иные, в том числе возрастные, ограничения на использование соответствующих Игр. В этом случае ответственность за использование соответствующей Игры несет Пользователь.
- 5.6. **Материалы Пользователя.** Пользователь понимает и соглашается, что он самостоятельно несёт ответственность за любые материалы или иную информацию, которые он размещает в Игре, на Сайте и Форуме Игры, в чатах или иным образом сообщает другим пользователям или доводит до всеобщего сведения.
- 5.7. **Технические условия использования Игры:**
- 5.7.1. **Клиентская часть Игры.** Для получения права использования Игры Пользователю в зависимости от технических особенностей Игры необходимо самостоятельно установить Клиентскую часть Игры на персональный компьютер или иное устройство, обладающее необходимыми техническими характеристиками, зайти на Сайт Игры либо совершить другие необходимые действия. Клиентская часть Игры может распространяться (напрямую или опосредованно через уполномоченных им лиц) как посредством интернета, так и на материальных носителях. В зависимости от конкретной Игры, соответствующая Клиентская часть Игры может распространяться через сеть Интернет как на безвозмездной основе, так и за плату.
- 5.7.2. **Требование подключения к сети Интернет.** В соответствии с установленными техническими требованиями использование Пользователем некоторых Игр возможно исключительно в интерактивном (онлайн) режиме, в связи с чем Пользователю необходимо обеспечить подключение к интернету для использования соответствующей Игры.
- 5.7.3. **Демо-аккаунт.** Также допускается участие в некоторых Играх через «демо-аккаунт» («гостевой аккаунт»). В этом случае Пользователь не получает отдельный логин и пароль, а авторизация в Игре происходит посредством конкретного технического устройства (мобильный телефон, планшет и т.п.). При использовании «демо-аккаунта» («гостевого аккаунта») Издатель не несет ответственности за сохранение игрового прогресса Пользователя и приобретенных Прав на неактивированные Данные и Команды, а также за возможность их использования. К случаям, в которых возможна полная утрата Аккаунта и всех связанных с ним ценностей, помимо прочего, относятся: утеря технического устройства, пароля к нему, а также неавторизованное изменение операционной системы («джейлбрейк») или программного обеспечения.

6. ОБЯЗАННОСТИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

- 6.1. Пользователь обязан:
- 6.1.1. Соблюдать условия Ключевых документов. В случае несогласия Пользователя с действующим Соглашением Пользователь обязан прекратить использование Игры, в том числе деинсталлировать ее Клиентскую часть.
- 6.1.2. Использовать Игру и неактивированные Данные и Команды исключительно в пределах, установленных Соглашением.
- 6.1.3. При создании Аккаунта предоставлять соответствующую действительности информацию.
- 6.1.4. Самостоятельно принимать меры по обеспечению безопасности Аккаунта и предотвращению его несанкционированного использования третьими лицами. Пользователь обязуется не раскрывать и не передавать третьим лицам свои данные, с помощью которых возможна авторизация (аутентификация) Пользователя в Игре.
- 6.1.5. Выполнять указания, полученные в индивидуальном или общем порядке в Игре, включая центр поддержки пользователей, Сайт Игры, Форум Игры и другие способы коммуникации. Издатель вправе приостанавливать, ограничивать или прекращать

действие настоящего Соглашения, доступ к Аккаунту в случае несоблюдения таких указаний.

- 6.1.6. По требованию предоставить или подтвердить информацию, необходимую для выполнения условий Соглашения и соблюдения законодательства.
- 6.1.7. Возместить Издателю, другим пользователям и иным третьим лицам любые убытки, возникшие у них в связи с действиями Пользователя, в том числе из-за нарушения настоящего Соглашения, прав интеллектуальной собственности и иных прав.
- 6.1.8. Незамедлительно сообщить о любых фактах несанкционированного использования Аккаунта, взлома и совершения иных подобных действий.
- 6.1.9. Соблюдать иные требования и обязательства, предусмотренные Ключевыми документами.
- 6.2. Пользователь не вправе:
 - 6.2.1. Использовать автоматизированные скрипты для сбора информации или другого рода взаимодействия с Игрой.
 - 6.2.2. Использовать информацию других пользователей для рассылки нежелательной информации (спама).
 - 6.2.3. Размещать в Игре объекты интеллектуальной собственности без согласия их правообладателей.
 - 6.2.4. Выдавать себя в Игре за сотрудника Издателя, Сервиса.
 - 6.2.5. Размещать в Игре личную информацию третьих лиц без их согласия, в том числе домашние адреса, телефоны и паспортные данные.
 - 6.2.6. Размещать в Игре рекламу, коммерческие предложения, агитационную и любую другую навязчивую информацию, кроме случаев, разрешенных Издателем.
 - 6.2.7. Размещать в Игре материалы, оскорбляющие или унижающие честь и достоинство других пользователей либо третьих лиц, а также ссылки на такие материалы.
 - 6.2.8. Размещать и иным образом использовать в Игре нецензурные, бранные и оскорбительные слова и словосочетания, в том числе в имени Пользователя (никнейм).
 - 6.2.9. Размещать вредоносные программы или ссылки на ресурсы, которые содержат или могут содержать такие программы.
 - 6.2.10. Размещать в Игре материалы порнографического или эротического характера, а также ссылки на них.
 - 6.2.11. Размещать в Игре угрозы, а также призывы к насилию и совершению иных противоправных действий.
 - 6.2.12. Размещать в Игре материалы с элементами насилия, жестокости, расовой, межнациональной или межрелигиозной розни, а также ссылки на такие материалы.
 - 6.2.13. Пропагандировать и демонстрировать в Игре нацистскую, экстремистскую или иную приравненную к ним атрибутику, символику и иные объекты.
 - 6.2.14. Пропагандировать в Игре преступную и иную противоправную деятельность, а также размещать руководства по совершению противоправных действий.
 - 6.2.15. Размещать в Игре любую другую информацию, которая, по мнению Издателя, нарушает законодательство, нормы морали и этики или является нежелательной.
 - 6.2.16. Совершать преступные и иные противоправные действия.

7. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ИЗДАТЕЛЯ

- 7.1. Издатель обязуется:
 - 7.1.1. Обеспечить Пользователю возможность использовать Игру на условиях, изложенных в настоящем Соглашении, при условии соблюдения Пользователем Ключевых документов.
 - 7.1.2. В отношении Игр, имеющих Клиентскую часть, – предоставить Пользователю возможность получения (скачивания) Клиентской части Игры с Сайта Игры либо иным разрешенным способом.
 - 7.1.3. Если внесение платы не является обязательным условием использования Игры, предоставить Пользователю право безвозмездно использовать активированные Данные и Команды, если настоящим Соглашением не предусмотрено иное.
 - 7.1.4. Предоставить Пользователю Права на неактивированные Данные и Команды при условии внесения Пользователем лицензионного платежа, установленного Издателем.

- 7.1.5. Уведомлять Пользователя об изменении условий настоящего Соглашения в соответствии с пунктом 11.2.
- 7.2. Издатель вправе:
- 7.2.1. В любое время без предварительного уведомления Пользователя в одностороннем порядке ограничивать, расширять, дополнять, модифицировать и иным образом изменять Игру, любые ее элементы и части, а также изменять Ключевые документы. Модификация Игры и ее элементов может осуществляться посредством создания и установки новых частей программного обеспечения (патчей). Их целью может являться, например, усовершенствование или изменение игрового процесса (геймплея) либо добавление в Игру новых данных и команд, что может привести к прекращению или приостановлению прав использования определённых игровых элементов и Прав на неактивированные Данные и Команды. Пользователь понимает и настоящим признает, что указанные действия являются неотъемлемой частью процесса создания и функционирования Игры, а также дает согласие на их совершение Издателем без предварительного уведомления Пользователя.
- 7.2.2. Без предварительного уведомления Пользователя изменять по своему усмотрению технические и иные характеристики любой части Игры, используемой Пользователем, включая, в числе прочего, активированные и неактивированные команды и данные; изменять сценарии работы Игры, включая изменения игрового процесса, и пр.
- 7.2.3. В любое время изменять или удалять любую информацию, размещенную Пользователем в Игре, включая высказывания и объявления Пользователя в чатах или на Форуме
- 7.2.4. Ограничить или прекратить предоставление Пользователю прав использования Игры (включая доступ к Аккаунту) в соответствии с настоящим Соглашением, в частности, в случае нарушения Пользователем условий Ключевых документов. При реализации данного права Издатель не обязан предоставлять Пользователю доказательства, свидетельствующие о нарушении Пользователем условий Соглашения, в результате которого Пользователю был прекращен или ограничен доступ.
- 7.2.5. Делать замечания, предупреждать, уведомлять, информировать Пользователей о несоблюдении условий Ключевых документов. Пользователь обязан незамедлительно выполнять указания Издателя, полученные в ходе использования Игры.
- 7.2.6. В любой момент полностью прекратить предоставление прав использования Игры, в том числе Прав на неактивированные Данные и Команды, с учетом положений настоящего Соглашения.
- 7.2.7. В любой момент приостановить, ограничить и/или прекратить действие настоящего Соглашения в одностороннем порядке в отношении Игры для любого или всех пользователей, в том числе при несоблюдении Пользователем условий Ключевых документов.
- 7.2.8. Во время использования Пользователем Игры, предупреждать, уведомлять, информировать о несоблюдении Пользователем условий предоставленной лицензии, а также Ключевых документов, либо иных условий настоящего Соглашения.
- 7.2.9. При необходимости и в соответствии с требованиями применимого права, оформлять единолично первичный учетный документ, подтверждающий предоставление права использования Игры в соответствии с настоящим Соглашением.

8. ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

- 8.1. **Отсутствие ответственности за действия Пользователя или третьих лиц. Издатель не несет ответственности за:**
- 8.1.1. Противоправные и иные действия Пользователя или третьих лиц, препятствующие использованию Игры другими пользователями.
- 8.1.2. Поведение и высказывания Пользователя в Игре, в том числе за неуважительное отношение к другим пользователям.
- 8.1.3. Утрату Пользователем доступа к созданному им Аккаунту, в том числе из-за утери логина, пароля или иной необходимой информации.

- 8.1.4. Неполное, неточное или некорректное указание Пользователем данных при создании Аккаунта.
- 8.1.5. Отсутствие у Пользователя доступа в интернет и качество услуг интернет-провайдеров.
- 8.1.6. Материалы третьих лиц, размещённые в Игре или на сайтах третьих лиц, доступных по ссылкам из Игры.
- 8.2. **Отсутствие гарантий.** Пользователь понимает и соглашается с тем, что Издатель предоставляет Игру в состоянии «как есть» («as is») и не дает гарантий в отношении Игры, кроме прямо указанных в данном Соглашении или применимом законодательстве. Издатель не гарантирует, что:
 - 8.2.1. Игра будет удовлетворять субъективным требованиям и ожиданиям Пользователя.
 - 8.2.2. Процессы в Игре будут протекать непрерывно, быстро, надежно, без технических сбоев и ошибок.
 - 8.2.3. Результаты, которые могут быть получены при использовании Игры будут безошибочными и корректными.
 - 8.2.4. Качество игрового процесса, аспекты Игры, неактивированные Данные и Команды, а также информация, полученная в ходе использования Игры, будут соответствовать ожиданиям Пользователя.
 - 8.2.5. Игра будет доступна для использования круглосуточно, в определенный момент времени или в течение определенного периода.
- 8.3. **Ограничение ответственности.** Издатель не несет ответственности за прямой или косвенный ущерб, а также упущенную выгоду Пользователя или третьих лиц в результате:
 - 8.3.1. Использования либо невозможности использования Игры.
 - 8.3.2. Заявлений или поведения третьих лиц в Игре. При любых обстоятельствах ответственность Издателя перед Пользователем ограничена суммой лицензионных платежей, полученных Издателем от Пользователя до момента наступления обстоятельств, повлекших возникновение ответственности Издателя.
- 8.4. **Форс-мажор и действия третьих лиц.** Стороны освобождаются от ответственности за полное или частичное неисполнение обязательств по настоящему Соглашению, если такое неисполнение является следствием действия непреодолимой силы (форс-мажор), в том числе массовых беспорядков, запретительных действий властей, стихийных бедствий, пожаров, катастроф, сбоев в телекоммуникационных и электрических сетях, действий вредоносных программ, а также недобросовестных действий третьих лиц, направленных на получение несанкционированного доступа или выведение из строя программного либо аппаратного комплекса (DDos), сбоев систем маршрутизации, Сбоев в распределенной системе доменных имен;

9. ПРАВА НА НЕАКТИВИРОВАННЫЕ ДАННЫЕ И КОМАНДЫ

- 9.1. **Общие положения.** По желанию Пользователя Издатель может предоставлять Пользователю Права на неактивированные Данные и Команды. Неактивированные Данные и Команды являются частью Игры, право использования которой Пользователь получает только в связи с использованием Игры и при условии внесения установленного лицензионного вознаграждения. Пользователь вправе использовать неактивированные Данные и Команды в пределах, установленных Издателем. Приобретая Права на неактивированные Данные и Команды, Пользователь получает права использования расширенного функционала Игры. Издатель в одностороннем порядке определяет виды и содержание неактивированных данных и команд. Пользователь соглашается с тем, что Игра не является азартной игрой, игрой на деньги, конкурсом или пари. Приобретение Прав на неактивированные Данные и Команды является реализацией собственного волеизъявления и желания Пользователя.
- 9.2. **Срок использования неактивированных данных и команд.** Права на неактивированные Данные и Команды считаются предоставленными Пользователю с момента появления у Пользователя в Аккаунте возможности осуществления указанных прав. Права на неактивированные Данные и Команды предоставляется Пользователю на срок действия настоящего Соглашения, если иное не установлено Соглашением или иными Ключевыми документами, не предусмотрено сценарием Игры, либо не вытекает из характера самих неактивированных данных и команд.

Срок использования **премиум аккаунта**, являющегося частью Игры, исчисляется с момента создания записи о нем в Аккаунте и действует до истечения установленного срока действия премиум аккаунта (срок действия также может быть указан на предмете, при использовании/активации которого предоставляется премиум).

- 9.3. **Размер платы.** Размер платы (лицензионного вознаграждения за Права на неактивированные Данные и Команды, а также лицензионного вознаграждения за право использования некоторых Игр, если такое специально и заранее оговорено) определяется Издателем в одностороннем порядке и указывается в Премиум магазине либо в иной форме, в частности на интернет-страницах операторов платежных методов. В определенных случаях оператором платежного метода может взиматься комиссия сверх установленной платы. Пользователь понимает и настоящим соглашается с тем, что при совершении платежа посредством некоторых платежных методов итоговая сумма платы за Права на неактивированные Данные и Команды, а также некоторые Игры может отличаться от размера лицензионного вознаграждения, установленного Издателем. Размер платы, указываемый Издателем в Премиум магазине либо на иных ресурсах, может быть выражен в двух и более валютах. Пользователь понимает и настоящим соглашается с тем, что при оплате посредством отдельных платежных методов оператором таких методов может применяться курс обмена валюты, отличный от того, который используется Издателем. Как следствие, выставленная Пользователю к оплате сумма может быть отличной от суммы, указанной Издателем. Предоставление Пользователю Прав на неактивированные Данные и Команды или платные Игры осуществляется только при условии совершения Пользователем соответствующего платежа в полном объеме. При этом до получения подтверждения об оплате в полном объеме Издатель вправе не предоставлять Пользователю Права на неактивированные Данные и Команды, а также платные Игры, либо предоставлять их в ограниченном объеме. Размер лицензионного вознаграждения может быть изменен Издателем в одностороннем порядке в любое время без предварительного уведомления Пользователя.
- 9.4. **Порядок и способы оплаты.** Платежи осуществляются Пользователем путем перечисления денежных средств в пользу Издателя через поддерживаемые платежные методы. Перечень доступных платежных методов определяется Издателем в одностороннем порядке и указывается в Премиум магазине либо в ином порядке.
- При осуществлении платежей Пользователь обязуется следовать инструкциям соответствующих платежных методов и установленным правилам оплаты. Права на неактивированные Данные и Команды, а также платные Игры, предоставляются Пользователю исключительно при условии правильного исполнения им платежных инструкций и соблюдения правил оплаты. Издатель не несет ответственности за отклонение платежа Пользователя по решению оператора платежного метода или в результате ошибки оператора. Пользователь обязуется указывать достоверные данные при совершении платежей. Пользователь самостоятельно несет все риски возникновения негативных последствий, связанных с указанием некорректных данных при осуществлении платежа. Если банк-эмитент Вашей карты предлагает услуги по автоматическому обновлению информации о счетах, то изменения данных Вашей банковской карты могут быть автоматически внесены в системы наших банков-эквайеров без Вашего участия. Если Вы не хотите, чтобы данные Вашей карты обновлялись автоматически, пожалуйста, свяжитесь с банком-эмитентом Вашей карты. В случае если при совершении оплаты в силу технической ошибки Пользователю будут предоставлены Права на неактивированные Данные и Команды или платные Игры в объеме, не соответствующем уплаченным денежным средствам, Пользователь обязан незамедлительно сообщить об этом Издателю. В таком случае Издатель приложит все необходимые усилия к тому, чтобы предоставить Пользователю Права на неактивированные Данные и Команды или платные Игры в объеме, оплаченном Пользователем.
- 9.4.1. Сумма вносимого Пользователем платежа определяется им самостоятельно (в пределах, установленных выбранным Пользователем на Сайте способом оплаты).

- Платеж считается успешно совершенным с момента получения Издателем подтверждения оплаты от системы, через которую совершен платеж.
- 9.4.2. После успешного платежа денежные средства Пользователя конвертируются во внутриигровую валюту (если предусмотрено Игрой), сумма (количество) которой отражается в личном кабинете на Сайте для данного Пользователя. Порядок конвертации, т.е. информация о соотношении между вносимой суммой денежных средств и получаемой суммой во внутриигровой валюте размещается в соответствующих подразделах раздела «Магазин» Сайта. Пользователь обязан соблюдать установленный соответствующей платежной системой порядок перечисления денежных средств и несет все риски, связанные с процедурой перечисления денежных средств Администратору. Пользователь признает и соглашается с тем, что Администратор не осуществляет обратную конвертацию внутриигровой валюты (либо иных внутриигровых ценностей) в денежные средства в наличной или безналичной форме и не компенсирует какие-либо расходы Пользователя, включая в том числе расходы в связи с перечислением денежных средств Администратору, а также не выплачивает проценты за использование денежных средств. Пользователь не вправе приобретать внутриигровую валюту либо внутриигровые ценности у любых третьих лиц, а также осуществлять продажу внутриигровой валюты или иных внутриигровых ценностей.
- 9.4.3. С момента конвертации денежных средств Пользователя во внутриигровую валюту, Пользователь вправе осуществить действия по выбору Услуг. Пользователь признает и соглашается с тем, что внутриигровая валюта может быть использована только для получения Пользователем прав в рамках настоящего Соглашения и уплаченные средства не подлежат возврату в какой-либо форме.
- 9.4.4. Сведения о доступных Пользователю возможностях отображаются в Игре в виде пиктограмм (изображений) и/или кратких описаний игровых функций и номинала, выраженного во внутриигровой валюте. После осуществления Пользователем действий по выбору игровой функции с использованием интерфейса Игры (нажатие кнопки «Купить» и т.п.) и списания соответствующей суммы во внутриигровой валюте со счета Пользователя, Начисление внутриигровой валюты считается осуществленным полностью и в надлежащий срок. В случае, если при выборе Пользователем на экран выводится меню с подтверждением оплаты, нажатие Пользователем кнопки подтверждения покупки означает согласие с предоставлением выбранного, а в момент списания соответствующей суммы во внутриигровой валюте с внутриигрового счета Пользователя внутриигровой предмет считается предоставленным. Внутриигровая транзакция осуществляется только при наличии у Пользователя достаточной суммы на счете, выраженной во внутриигровой валюте. Пользователь соглашается с тем, что Издатель вправе устанавливать иной порядок или последовательность выбора.
- 9.4.5. Пользователь соглашается с тем, что для учета объема взаимных прав и обязательств и общей сумме таковых, используются исключительно данные Издателя, формируемые по результатам автоматизированной обработки действий Пользователя, авторизовавшегося с помощью логина и пароля в Игре. При наличии у Пользователя претензий к содержанию фактически предоставленных прав, он должен незамедлительно поставить об этом в известность способом, опубликованным на странице Игры/на форуме по Игре/ иным способом, предложенным Издателем, указав при этом свои идентификационные данные, момент возникновения претензий и предоставив обоснование предъявляемых претензий.
- 9.4.6. В случае, если права предоставлены не были, или имело место иное нарушение по мнению Пользователя, его прав, Пользователь вправе обратиться с претензией. Издатель направляет Пользователю свое заключение в отношении полученной претензии, и в том случае, если находит ее обоснованной, устраняет выявленное нарушение. Никакие компенсации по настоящему Соглашению не могут превышать стоимость прав (активированных Данных и Команд) во внутриигровой валюте.
- 9.4.7. Издатель не несет ответственности за состояние технических средств Пользователя, если они исключают или ограничивают возможность предоставления доступа к Игре или Данным и Командам Пользователем.

- 9.5. **Платежные методы и возможность возврата.** По вопросам правил и порядка использования платежных методов Пользователю необходимо обращаться напрямую к операторам выбранных им платежных методов. Издатель может, по своему усмотрению и при наличии такой возможности, проконсультировать Пользователя по вопросам, связанным с использованием тех или иных методов оплаты. Однако Пользователь настоящим понимает и соглашается с тем, что в большинстве случаев Издатель не имеет возможности предоставить Пользователю исчерпывающие разъяснения в части использования платежных методов. По вопросам возврата денежных средств, уплаченных Пользователем ошибочно либо с нарушением правил платежных методов или законодательства, Пользователю необходимо обращаться напрямую к операторам соответствующих платежных методов. Издатель не несет ответственности за отклонения платежей Пользователей по какой-либо причине.
- Издатель вправе привлекать третьих лиц (агентов, посредников и т.п.) к осуществлению взаиморасчетов с Пользователем по настоящему Соглашению без получения предварительного согласия Пользователя. При осуществлении оплаты в рамках Игры Пользователь обязуется предварительно ознакомиться и принять условия соответствующих платежных систем и агентов.
- По общему правилу возвраты возможны лишь в случае непредоставления Данных и Команд (в связи со сбоем, ошибкой в Игре) и в случае, если имеется подтверждение органов власти и/или банка о мошенническом платеже. При утере игровых предметов не по вине Пользователя, Издатель осуществляет восстановление в Игре, денежный эквивалент не применим ни при каких обстоятельствах. В случае, если Пользователь осуществил возврат платежа, Издатель вправе изъять активированные за плату Данные и Команды, доступ к которым получен до возвращения средств, а также ограничить доступ к аккаунту, если возвраты являются частыми и/или имеются основания полагать, что осуществляются в мошеннических целях.
- 9.6. **Последствия неправомерных действий при совершении платежа.** Пользователь настоящим подтверждает, что он имеет право использовать выбранные им платежные методы, не нарушая при этом права третьих лиц и законодательство страны, на территории которой используется Игра или совершается платеж. Пользователь обязуется компенсировать Издателю, другим пользователям и иным третьим лицам все убытки, возникшие у них в связи с неправомерным поведением Пользователя, в том числе использованием для оплаты не принадлежащих ему денежных средств. Если иное не предусмотрено настоящим Соглашением или применимым законодательством, Издатель оставляет за собой право в одностороннем порядке по любым причинам приостановить или полностью прекратить действие настоящего Соглашения, в том числе если у Издателя есть основание подозревать Пользователя в совершении неправомерных действий, связанных с выплатой лицензионного вознаграждения. При этом Издатель не обязан выплачивать такому Пользователю какие-либо компенсации, включая возмещение потраченных денежных средств, если иное не предусмотрено настоящим Соглашением или применимым законодательством. При наличии оснований полагать, что Пользователь совершает неправомерные действия, связанные с выплатой лицензионного вознаграждения, Издатель имеет право передать соответствующую информацию в правоохранительные органы для проведения проверки. Если Пользователь получит Права на неактивированные Данные и Команды без платежа и/или без полного платежа, и/или транзакция не была закончена в связи с умышленными действиями Пользователя, Издатель вправе применить изъятие.
- 9.7. **Недопустимость приобретения прав у третьих лиц.** Права использования Игр и Права на неактивированные Данные и Команды могут быть предоставлены Издателем, в связи с чем никакие предложения третьих лиц (кроме лиц, уполномоченных Издателем) о представлении прав использования Игр или Прав на неактивированные Данные и Команды не должны расцениваться Пользователем как предложения, исходящие от Издателя. Пользователь обязан незамедлительно уведомлять об известных ему случаях предоставления прав использования

платных Игр или Прав на неактивированные Данные и Команды либо получения связанных с этим предложений от неуполномоченных лиц. Если Пользователь в нарушение настоящего Соглашения произвел оплату лицам, не уполномоченным Издателем, претензии Пользователя не принимаются. Издатель не компенсирует денежные средства, потраченные Пользователем при таких обстоятельствах, а также не предоставляет Права на неактивированные Данные и Команды. В случае если Издателем будет установлено, что Пользователь получает Права на неактивированные Данные и Команды от третьих лиц, не уполномоченных Издателем, Издатель вправе по своему усмотрению приостановить, ограничить либо прекратить настоящее Соглашение. Получение Пользователем Прав на неактивированные Данные и Команды, и платные Игры у лиц, не уполномоченных Издателем, не освобождает Пользователя от обязанности соблюдения настоящего Соглашения и Ключевых документов. Издатель также сохраняет право применять любые меры, указанные в настоящем Соглашении и Ключевых документах. Возмещение оплаты, сделанной Пользователем, в таких случаях не производится.

- 9.8. **Отслеживание состояния Аккаунта.** Пользователь обязан самостоятельно отслеживать состояние созданного им Аккаунта, в частности в отношении корректного отображения неактивированных данных и команд, Права на которые были приобретены Пользователем.
- 9.9. **Прекращение права использования.** Пользователь понимает и настоящим соглашается с тем, что в ходе игрового процесса Права на неактивированные Данные и Команды предоставляются до момента использования по назначению, в том числе в связи с реализацией сценария Игры; истечения срока предоставления Прав на неактивированные данные и команды или платную Игру; приостановления или прекращения предоставления прав использования Игры в соответствии с Соглашением или по иным причинам. Прекращение Прав на неактивированные данные и команды не дает Пользователю основания требовать от Издателя возмещения лицензионного вознаграждения за Права на неактивированные данные и команды, за исключением случаев, предусмотренных настоящим Соглашением и применимым законодательством. Если в результате технической ошибки, сбоя или действий Пользователя им были получены Права на неактивированные данные и команды или платную Игру без оплаты, Пользователь обязуется сообщить об этом Издателю и выплатить причитающееся Издателю лицензионное вознаграждение, если Пользователь начал их использование. Издатель вправе самостоятельно, без уведомления Пользователя и без какой-либо компенсации устранить последствия, в том числе прекратить предоставление Прав на неактивированные Данные и Команды путем удаления соответствующих неактивированных данных и команд с Аккаунта.
- 9.10. **Обмен.** Не осуществляется обмен Прав на неактивированные Данные и Команды и игровые элементы на другие Права на неактивированные Данные и Команды, игровые элементы, наличные или безналичные деньги, если иное прямо не разрешено Соглашением.
- 9.11. **Возмещение расходов.** Пользователю не возмещаются расходы, связанные с совершением платежей, за исключением случаев, прямо предусмотренных настоящим Соглашением или применимым законодательством.
- 9.12. **Подарки.** В том случае, если такая возможность предусмотрена, Пользователь вправе делать подарки другим пользователям Игры. Правила дарения подарков предусмотрены в Ключевых документах и обязательны для соблюдения.

10. ПРАВА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

- 10.1. **Исключительное право в отношении Игры.** Исходный и объектный код (включая активированные и неактивированные Данные и Команды), геймплей, пользовательский интерфейс, графические изображения, фотографии, анимации, видеоизображения, видеоклипы, звуковые записи, звуковые эффекты, музыка, текстовое наполнение и содержание Игры, также любые другие элементы Игры являются или содержат объекты интеллектуальной собственности, исключительное право на которые принадлежит их законным правообладателям. Пользователь соглашается с тем, что любая часть и любой элемент Игры, ее активированные и неактивированные Данные и Команды, являются составной частью Игры и

охраняются законом. Несмотря на то, что Пользователю предоставляются права использования Игры, само по себе использование Игры не может быть расценено как передача или уступка исключительного права в отношении Игры, ее частей и элементов, в том числе неактивированных данных и команд, от Издателя к Пользователю. Пользователь также понимает и соглашается, что все исключительные права на локализованную (переведенную на соответствующий язык) Игру принадлежат законным правообладателям.

- 10.2. **Исключительное право Пользователя.** Авторские права на материалы, размещённые Пользователем в Игре, принадлежат создавшему их Пользователю или иным законным правообладателям (далее – «**Материалы**»).
- 10.3. **Лицензия на Материалы.** Интеллектуальные права на безвозмездное использование Материалов, являющихся объектами интеллектуальной собственности, переходят к Издателю в форме неисключительной лицензии на территории всех государств мира с момента размещения (публикации) Пользователем этих Материалов в Игре без встречного обязательства по выплате авторского или иного вознаграждения и без ограничения по максимально допустимому сроку и территории использования. Интеллектуальные права на использование Материалов по настоящему пункту включают право беспрепятственно использовать их любым способом и в любой стране мира, в том числе обнародовать, распространять, модифицировать, адаптировать, иным образом перерабатывать, издавать, создавать производные без обязательства упоминания имени автора или иных встречных обязательств. Пользователь также обязуется обеспечить правовые основания для наделения Издателя правами интеллектуальной собственности на Материалы, размещаемые Пользователем в Игре и принадлежащие иным правообладателям.
- 10.4. **Товарные знаки.** Товарные знаки Игры зарегистрированы и охраняются в различных юрисдикциях мира. Товарные знаки третьих лиц, упомянутые в Игре, принадлежат их законным правообладателям.

11. СРОК ДЕЙСТВИЯ, ИЗМЕНЕНИЯ И РАСТОРЖЕНИЕ СОГЛАШЕНИЯ

- 11.1. **Срок действия Соглашения.** Настоящее Соглашение вступает в силу в момент принятия его условий Пользователем и действует в течение двенадцати (12) месяцев. Действие настоящего Соглашения автоматически продлевается на каждые следующие шесть (6) месяцев, если оно не было расторгнуто по инициативе одной из Сторон путем направления в адрес другой Стороны письменного уведомления не менее чем за тридцать (30) календарных дней до истечения текущего срока действия Соглашения. В случае расторжения Соглашения в указанном порядке Издатель не осуществляет возврат каких-либо денежных средств и не производит иных возмещений, в том числе убытков любого рода.
- 11.2. **Изменение Соглашения.** Настоящее Соглашение может быть изменено Издателем в одностороннем порядке. Изменения вступают в силу с момента их публикации на сайте либо по истечении 10 календарных дней с момента их публикации, если это прямо указано Издателем. Использование Игры, либо авторизация в Игре после вступления изменений в силу означает согласие Пользователя с такими изменениями. Пользователь не освобождается от обязательств, предусмотренных настоящим Соглашением с учетом внесенных в него изменений, если Пользователь не ознакомился с изменениями в Соглашении.
- 11.3. **Несогласие Пользователя с изменениями Соглашения.** Пользователь не вправе использовать Игру, если он не согласен с изменениями, внесенными в Соглашение. В этом случае Пользователь может расторгнуть Соглашение в одностороннем порядке в течение десяти (10) календарных дней после размещения публикации об изменениях в Соглашении на Сайте Игры и/или направления уведомления по электронной почте. В случае принятия решения о расторжении Соглашения Пользователь обязан направить уведомление о расторжении Соглашения по электронной почте. Если в течение указанного выше срока в десять (10) календарных дней Пользователь не изъявил желания расторгнуть настоящее Соглашение, Пользователь считается принявшим условия настоящего Соглашения с учетом внесенных в него изменений. После получения от Пользователя уведомления о расторжении Издатель приостанавливает доступ Пользователя к

- Аккаунту. При этом не осуществляет возврат каких-либо денежных средств и не производит иных возмещений, в том числе убытков любого рода.
- 11.4. **Расторжение Соглашения по инициативе Издателя.** Издатель вправе в любое время расторгнуть настоящее Соглашение в одностороннем внесудебном порядке с прекращением возможности использовать Игру, включая активированные и неактивированные Данные и Команды, а также другие составляющие Игры в следующих случаях:
- 11.4.1. В случае закрытия Игры. В случае закрытия Игры Издатель обязан не менее чем за тридцать (30) календарных дней до даты закрытия Игры направить в адрес Пользователя соответствующее уведомление. При этом Издатель не выплачивает каких-либо компенсаций и помимо прочего не возмещает Пользователю денежный эквивалент приобретенных Прав на неактивированные Данные и Команды. Издатель также публикует информацию в группе игры в ВК и иных социальных сетях, на сайте Игры, на Сервисе (Форуме Сервиса в разделе, посвященном конкретной Игре) Форуме, с целью проинформировать Пользователей.
- 11.4.2. В случае любого, в том числе однократного, нарушения Пользователем условий настоящего Соглашения или Ключевых документов, а также условий использования других игр Издателя. В этом случае Издатель не возвращает Пользователю денежные средства и не возмещает убытки.
- 11.5. **Расторжение Соглашения по инициативе Пользователя.** Пользователь вправе в любое время без уведомления Издателя и без объяснения причин расторгнуть настоящее Соглашение в одностороннем внесудебном порядке путем удаления Аккаунта или, если Игра не предусматривает создание и использование Аккаунта, путем удаления самой Игры с сохранением обязательств и ответственности Пользователя, возникших до удаления. В этом случае все активированные и неактивированные Данные и Команды, привязанные к этому Аккаунту, могут быть удалены без права на восстановление. Также Издатель не обязан выплачивать Пользователю какую-либо компенсацию.
- 11.6. **Изменения Ключевых документов.** Пользователь подтверждает, что Издатель имеет безусловное право на одностороннее изменение условий Ключевых документов и что такие изменения не являются изменениями настоящего Соглашения.

12. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 12.1. **Недействительность.** Если одно или несколько положений настоящего Соглашения будут в установленном порядке признаны недействительными в соответствии со вступившим в силу судебным решением, остальные положения настоящего Соглашения останутся в силе, а Стороны продолжают исполнять свои обязательства способом, максимально соответствующим намерениям Сторон в момент заключения или изменения настоящего Соглашения.
- 12.2. **Разрешение споров и применимое право.**
- 12.2.1. Настоящее Соглашение регулируется следующим образом:
- 12.2.1.1. Для Пользователей с Территорий за исключением Российской Федерации: правом Специального административного района Гонконг.
- 12.2.1.2. Для Пользователей, определяемых как пользователи из Российской Федерации, нормами законодательства Российской Федерации без учета применения коллизионных норм.
- 12.2.1.3. Все споры Стороны обязательно рассматривают в досудебном претензионном порядке. Если Стороны не достигли согласия в течение 60 календарных дней с даты получения соответствующей претензии, такие споры могут быть переданы на рассмотрение в суд, имеющий юрисдикцию в месте нахождения Издателя и/или его аффилированных лиц, если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством.

13. Реквизиты и контакты:

- 13.1. По вопросам, касающимся условий и/или использования Игры, Пользователь может задать вопрос почтовым отправлением по адресу, указанному в разделе «О компании», или аналогичному, либо по электронной почте: request@baseplatform.online

13.2. С учетом требований Российской Федерации юридическим лицом, взаимодействующим с Пользователями и регуляторами на территории Российской Федерации, является ООО «Диджитал Лайн» (ОГРН 1237800100449, ИНН 7806613301), адрес места нахождения 195112, г. Санкт-Петербург, вн.тер.г. муниципальный округ Малая Охта, пл. Карла Фаберже, д. 8, литера А, помещ. 6-Н, ком. 22.